# ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ ЦЕНТР ТВОРЧЕСТВА И ОБРАЗОВАНИЯ ФРУНЗЕНСКОГО РАЙОНА САНКТ-ПЕТЕРБУРГА

ПРИНЯТО Педагогическим советом протокол №  $\underline{1}$  от  $\underline{29.08.2025}$ 

УТВЕРЖДАЮ Директор В.В.Худова

приказ № 342 от 29 августа 2025

## ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

Сертификат: 00bc4e2eafb2c55310f495d58a116f5d6e Владелец: Худова Виктория Валентиновна Действителен: с 10.03.2025 по 03.06.2026

# Рабочая программа дополнительной общеразвивающей программы

«В мире искусства»

Год обучения - 1 № группы – 70 XПО

# Разработчики:

Черемхина Яна Алеговна, педагог дополнительного образования

## Особенности организации образовательного процесса первого года обучения

На занятиях первого года обучения перед детьми открывается дверь в неисчерпаемую сокровищницу мирового искусства. Учащиеся обобщают представление о видах и жанрах искусства, художественных профессиях, узнают об истоках возникновения и развития искусства от первобытной эпохи до Средних веков. Они узнают огромное количество художественных понятий по архитектуре, скульптуре, живописи, а также целый ряд новых исторических терминов.

# Задачи I года обучения

#### Обучающие:

- знакомить с понятиями и терминами по предмету,
- знакомить с видами искусства,
- знакомить с профессиями в области художественного творчества на основе знакомства с биографией и наследием знаменитых художников.
- закрепить общее представление о жанрах искусства,
- знакомить со средствами художественной выразительности в образа в искусстве,
- дать общее представление о первобытном искусстве,
- ознакомить с искусством Древнего Египта,
- ознакомить с искусством Древней Греции,
- дать общее представление об искусстве Древнего Рима,
- ознакомить с искусством Средних веков.

#### Развивающие:

- развивать внимание,
- развивать эмоциональную отзывчивость: способность к сопереживанию судьбе героев произведений искусства;
- развивать наблюдательность,
- способствовать развитию зрительной памяти,
- развивать ассоциативное мышление;
- развивать способность высказывать свое мнение, самостоятельное суждение;
- развивать умение анализировать, сравнивать, делать выводы;
- развивать культуру речи
- развивать кругозор, обогащать и расширять зрительный ряд;

# Воспитательные:

- воспитывать личность гражданина России путём формирования представлений о малой родине и Отечестве
- формировать представление о традиционных семейных ценностях
- развивать умение взаимодействовать в коллективе, вести диалог;
- воспитывать бережное отношение к произведениям искусства и памятникам культуры;
- воспитывать уважение к профессии «художник»;
- воспитывать познавательный интерес к занятиям по истории искусства;

# Содержание программы І год обучения

№	Тема	Теория	Практика
1	Вводное	Искусство как источник знаний о прошлом	- Игра «Дорисуй
	занятие	человечества. Чудеса света. Шедевры	недостающую часть
		мировой архитектуры и скульптуры	картины».
		древности. Правила техники безопасности.	
2	Виды	Виды изобразительного искусства и	- Игра с «Азбукой
	искусства	принцип их классификации. Общее	изобразительно
		представление о живописи, графике,	искусства».
		архитектуре, скульптуре, декоративно-	- Творческое задание
		прикладном искусстве. Художники,	Беседа о художественных
		специализирующиеся на различных	профессиях: живописец,
		жанрах: портретист, пейзажист, анималист	график, скульптор,
		и др.	архитектор, мастер дпи и
			др.
			«Нарисуй и составь
			кроссворд «Виды
			искусстваи профессии»
3	Жанры	Жанры изобразительного искусства и	Беседа о художественных
	изобразительн	принцип их классификации по предмету	профессиях - художниках,
	ого искусства	изображения. Разнообразие жанров:	специализирующихся на
		натюрморт, портрет, пейзаж, бытовой	различных жанрах:
		жанр, исторический жанр, батальный жанр,	портретист, пейзажист,
		интерьер, анималистический жанр.	анималист и др.
		Художники, специализирующиеся на	- Игра-тест «Жанры
		различных жанрах: портретист, пейзажист,	изобразительного
		анималист, маринист и др.	искусства».
4	Первобытное	Первобытное искусство как период	- Творческое задание
	искусство	зарождения изобразительного искусства.	«Нарисуй рисунок в стиле
		Основные исторические этапы	первобытного искусства».
		первобытного искусства. Произведения	- Игра на проверку знаний
		доизобразительного периода. Каменные	о первобытной
		Венеры. Наскальная живопись. История	архитектуре «Составь из
		открытия знаменитых « пантеонов»	геометрических фигур
		первобытного искусства: пещеры Трех	кромлех, дольмен,
		Братьев, пещеры Альтамира и др. Первые	менгир».
		изображения человека. Архитектура	
		первобытного периода: Дольмен, менгир,	
		кромлех, мегалит. Влияние первобытного	
F	I	искусства на искусство XX века.	The garage and a second
5	Искусство	Древний Египет, его географическое	- Творческое задание
	Древнего	положение, государственное устройство,	«Нарисуй канон в
	Египта	особенности религии. Зооморфизм богов	скульптуре, живописи,
		древнего Египта. Иконография богов	рельефах Древнего Египта».
		Древнего Египта: Ра, Осириса, Исиды,	
		Сета, Гора, Хатор, Анубиса, Тота, Бастет.	- Пластическая игра
		Культ загробной жизни и его влияние на	«Изобрази канон» (на проверку представления о
		искусство Древнего Египта. Архитектура,	
		скульптура, живопись и декоративно-прикладное искусство Древнего Египта.	каноне,
		Понятие «канон» и его проявление в	пространственного и композиционного
		различных областях искусства. Основные	_
		периоды развития искусства. Основные периоды развития искусства Древнего	видения).
		периоды развития искусства древнего	

		Египта: Древнее царство, Среднее царство, Новое царство.	
6	Искусство Древней Греции	Древняя Греция, географическое положение страны, государственное устройство, основные этапы истории, особенности религии. Мифы Древней Греции как источник знаний об окружающем мире. Иконография богов Древней Греции: Зевса, Посейдона, Аида, Геры, Афины, Аполлона, Артемиды, Афродиты, Амура, Гермеса, Диониса и др. Иконография спутников богов: нимф, друид, силенов, сатиров, вакханок. Иконография героев: Геракла, Прометея, Персея, Нарцисса, Ахиллеса, Эзопа, Тесея, Дедала, Икара. Основные этапы развития древнегреческого искусства: гомеровский период, архаика, классика, эллинизм. Архитектура древнегреческого храма. Ордерная система. Скульптура Древней Греции. Эстетические представления древних эллинов. Древнегреческая вазопись и ее стили. Искусство Древней Греции как классическая база для развития реалистического искусства и мировой архитектуры.	- Игра- тест «Определи ордер» Игра на зрительную память «Нарисуй древнегреческий храм» Творческое задание «Распиши древнегреческий сосуд» Игра- конкурс между командами учащихся «Осколки сосуда» Тест со слайдами и репродукциями «Архитектура Древней Греции».
7	Искусство Древнего Рима	Древний Рим, географическое положение страны, государственное устройство, религия, культура. Влияние древнегреческой цивилизации на развитие искусства Древнего Рима. Основные периоды развития римского искусства: Республика и Империя. Архитектура Древнего Рима и ее значение для развития мировой архитектуры. Римский скульптурный портрет, его психологизм, истоки возникновения. Фрески Помпеи. Триумфальные сооружения Древнего Рима как основа для создания памятников и памятных сооружений.	- Игра-тест «Найди элементы римской архитектуры: арку, купол, полуколонны, ротонду» Игра «На приеме у психолога» (сравнительный анализ древнеримских скульптурных портретов) Творческое задание «Копия бюста»
8	Искусство Византии и Древней Руси	Христианство, его возникновение. Византия как центр христианского мира и основательница христианской культуры и искусства. Первые христианские храмы, первые иконы. Особенности византийского искусства. Влияние византийского искусства на формирование русской православной культуры, архитектуры, живописи. Древнерусский храм. Древнерусская икона.	- Игра на развитие зрительной памяти и чувства стиля «Отыщи Византию» (по репродукциям и слайдам) Творческое задание «Мир русского православного храма» (составь коллаж) - Игра «Юный экскурсовод» (на знание строения церкви, собора)

			по репродукции, слайду.
9	Искусство Средних веков	Понятие «Средние века». Переход от языческой веры в христианство. Особенности религиозного мировоззрения человека в Средние века и проявление его в искусстве. Основные периоды развития искусства средних веков: дороманский период, романский период, готический период. Замок и его устройство. Строение и история развития средневекового храма. Готический храм. Скульптура в Средние века. Искусство витража.	- Творческое задание «Нарисуй средневековый замок» Игра «Определи эмоциональное звучание средневекового замка, романского храма, готического храма» Игра на развитие ассоциативно мышления «Архитектура — это застывшая музыка».
10	Выставки, экскурсии	Многообразие видов художественного творчества и соответствующие им профессии, специальности.  Правила поведения в музейных и выставочных залах, на мероприятиях, концертах.	Экскурсия на выставку, в музей. Посещение концертов, праздников, спектаклей.
11	Коллективные творческие проекты	Особенности подготовки коллективного проекта	Коллективный проект
12	Повторение пройденного материала	Основные понятия и термины по предмету.	Игра «Художественный аукцион» Сочинение, рассказ о картине - самостоятельная творческая работа на закрепление и повторение пройденного материала.
13	Контрольные и итоговые занятия	Стили мирового искусства от древнейших времен до Средних веков.	Мини-конференция «Путешествие по стилям мирового искусства или семь чудес света».

# Планируемые результаты І год обучения

#### Личностные результаты

#### Учашийся

- будет проявлять более уважительное отношение к малой родине и Отечеству,
- будет проявлять более уважительное отношение к традиционным семейным ценностям,
- укрепит дружеские связи в коллективе, получит опыт межличностного взаимодействия в ходе диалога со сверстниками во время занятия;
- обогатит свою речь, расширит словарный запас,
- научится высказывать свое мнение, самостоятельное суждение о виденном, используя поддержку педагога,
- уважительно начнет относиться к произведениям искусства и к личностям художников в мировом искусстве, профессии «художник»,
- приобретет познавательный интерес к изучению истории развития искусства,
- будет стремиться видеть прекрасное вокруг себя и в произведениях искусства.

# Метапредметные результаты

У учащегося будут заложены основы визуальной культуры, столь необходимой для восприятия произведений искусства. Созданы предпосылки для развития у ребенка:

- устойчивого внимания
- эмоциональной отзывчивости
- наблюлательности
- зрительной памяти

#### Учашийся

- станет более внимательно, сочувственно относиться к героям картин;
- получит первый опыт анализа произведений искусства, с помощью педагога научится сравнивать, делать выводы;
- раздвинет границы своих знаний по истории искусства, мировой художественной культуре;
- обогатит свой зрительный ряд образами произведений мирового искусства.

# Предметные результаты

#### Учаппийся

- расширит представление об основных понятиях по истории искусства,
- закрепит знания о видах искусства,
- расширит представление о художественных профессиях,
- расширит представление о жанрах изобразительного искусства,
- продолжит знакомиться со средствами художественной выразительности в образа в произведении искусства,
- получит общее представление о первобытном искусстве, истоках возникновения искусства, первых произведениях искусства;

- познакомится с особенностями искусства Древнего Египта,
- узнает все об архитектуре, скульптуре и живописи Древней Греции и ее роли в развитии мирового искусства,
- получит общее представление о историческом наследии искусства Древнего Рима и Византии,
- ознакомится с искусством Средних веков: храмовой и замковой архитектурой романского и готического периода, витражным искусством, скульптурой.

# Учащийся

- познакомится с обликом и строением памятников мирового искусства
- сможет нарисовать по памяти или изобразить пластически характерные для каждого из стилей явления: здания, скульптуры, каноны изображения, сюжеты и др.

# Календарно-тематический план Программа «В мире искусства». І год обучения Группа 70 ХПО Педагог Черемхина Яна Алеговна 2025-2026 учебный год

Месяц	Число	Раздел программы		Итого			
Me	du	Тема. Содержание	- ество часов	часов в месяц			
сентябрь							
	05.09	Чудеса света. Шедевры мировой архитектуры и скульптуры древности. ТБ. Виквиз, посвящённый Дню начала Блокады Леннинграда.	2				
		Раздел программы «Виды искусства»					
	12.09	Виды искусства. Живопись, графика.	2	8			
	19.09	Виды искусства. Скульптура, архитектура, декоративно-прикладное искусство.	2				
		Раздел программы «Жанры искусства»					
	26.09	Жанры в искусстве разных стран мира: натюрморт, портрет, пейзаж	2				
	03.10	Жанры в искусстве разных стран мира: бытовой жанр, исторический жанр, батальный жанр. Викторина « История моей страны»	2				
P		Раздел программы «Первобытное искусство»					
[do]	10.10	Доизобразительный период искусства.	2	10			
октябрь	17.10	Наскальная живопись. История открытия знаменитых «пантеонов» первобытного искусства.	2				
	24.10	Первые изображения человека. Загадки плато Тассилин Адджер.	2				
		Раздел программы «Искусство Древнего Египта»					
	31.10	Архитектура первобытного периода. Мегалитические сооружения: дольмен, менгир, кромлех.	2				
Ноябрь	07.11	Древний Египет, его географическое положение, государственное устройство, особенности религии	2	8			
	14.11	Зооморфизм богов древнего Египта. Иконография богов Древнего Египта.	2	0			
	21.11	Архитектура, скульптура, живопись и декоративно- прикладное искусство Древнего Египта. Викторина «День матери»	2				
	28.11	Пирамиды Древнего Египта	2				
	05.12	Понятие «канон» и его проявление в различных видах искусства. Основные периоды развития искусства Древнего Египта.	2				
pb	12.12	Гробница Тутанхомона.	2				
декабрь	19.12	Храмы Древнего Египта. Скальный храм в Абу-Симбеле. <i>Викторина «Новый год»</i>	2	8			
		Раздел программы «Экскурсии, выставки»					
	26.12	Экскурсия на выставку «Светлое Рождество». Обсуждение	2	2			
	09.01	Раздел программы «Искусство Древней Греции»  Искусство Древней Греции. Греция – «Колыбель европейского искусства».	2	_			
январь	16.01	Древняя Греция - религия, культура. Мифы Древней Греции как источник знаний об окружающем мире.	2	8			
	23.01	Истоки развития древнегреческого искусства: гомеровский период, архаика. Викторина «Город-герой Ленинград»	2				

	30.01	Архитектура древнегреческого храма. Ордерная система.	2		
февраль	06.02	Скульптура Древней Греции.	2	8	
	13.02	Древнегреческая вазопись и ее стили.	2		
	20.02	Семь чудес света. Викторина «Служу Отечеству»	2		
		Раздел программы «Искусство Древнего Рима»			
Март	27.02	Древний Рим- религия, культура.	2		
	06.03	Основные периоды развития римского искусства: Республика и Империя. Фрески Помпеи. Викторина «Самая, самая»	2	8	
	13.03	Архитектура Древнего Рима и ее значение для развития мировой архитектуры. Амфитеатр Колизей	2		
	20.03	Римский скульптурный портрет.	2		
		Раздел программы «Искусство Византии и Древней Руси»			
	27.03	Византия как центр христианского мира и основательница христианской культуры и искусства.	2		
	03.04	Древнерусский храм. Древнерусская икона. Викторина «Звёзды и планеты в культуре и искусстве»	2	8	
IIP		Раздел программы «Искусство Средних веков»			
апрель	10.04	Понятие «Средние века».	2		
ап	17.04	Основные периоды развития искусства средних веков: дороманский период, романский период.	2		
	24.04	Замок и его устройство.	2	7	
	08.05	Строение и история развития средневекового храма. Викторина	2		
		«Великая Отечественная война: символика в образ в культуре»			
	15.05	Витражи готических храмов	2		
		Раздел «Коллективные творческие проекты»			
май	22.05	Творческий проект «В мире искусства»	2 8		
_		Раздел программы «Экскурсии, выставки»			
	29.05	Правила поведения в музейных и выставочных залах. Виртуальная экскурсия.	2		
		Раздел программы «Повторение пройденного материала»			
	05.06	Основные понятия и термины по предмету. Викторина «Достопримечательности Санкт -Петербурга»	2	6	
<u>P</u>	19.06	Тест для знатоков истории и архитектуры	2		
ИЮНЬ	26.06	Тест «Романская и готическая архитектура»	2		
И		Раздел программы «Контрольные и итоговые занятия»			
	03.07	Кроссворд по искусству	2	2	
ИТОГО количество часов по программе		82			

# План воспитательной работы коллектива изостудия «Отражение» Программа «В мире искусства» Педагог Черемхина Яна Алеговна Группа 70 № ХПО (пятница) 2025-2026 учебный год

Monormagnus	Ориентиров	Место	Ответственные
Мероприятие	очная дата проведения		
		ЦТиО,	Черемхина Я.А.
Викторина «История моей страны»	04.10	Будапештская,	1
		29, к 4	
Викторина «День матери»	22.11	ЦТиО,	Черемхина Я.А.
		Будапештская,	-
		29, к 4	
Викторина «Новый год»	23.12	ЦТиО,	Черемхина Я.А.
		Будапештская,	-
		29, к 4	
		ЦТиО,	Черемхина Я.А.
Викторина Город – герой Ленинград»	24.01	Будапештская,	
		29, к 4	
Викторина «Служу Отечеству»	21.02	ЦТиО,	Черемхина Я.А.
		Будапештская,	
		29, к 4	
Викторина «Самая, самая»	07.03	ЦТиО,	Черемхина Я.А.
		Будапештская,	
		29, к 4	
Викторина «Звёзды и планеты в	04.04	ЦТиО,	Черемхина Я.А.
культуре искусстве»		Будапештская,	
		29, к 4	
Викторина «Великая Отечественная	02.05	ЦТиО,	Черемхина Я.А.
война: символика и образ в культуре»		Будапештская,	
		29, к 4	
Викторина «Достопримечательности	06.06	ЦТиО,	Черемхина Я.А.
Санкт -Петербурга»		Будапештская,	
		29, к 4	